



Harry Potter

Chers futurs sorciers,

Nous vous envoyons ce hibou spécial car nous avons le plaisir de vous informer que vous bénéficiez d'ores et déjà d'une inscription au Collège Poudlard.

La rentrée en classe étant fixée au 21<sup>e</sup> jour de juillet de l'an deux mille dix-sept de notre ère. Les cours débuteront dès la première journée prévue et se termineront le 31<sup>e</sup> jour du même mois.

Vous trouverez ci-joint la liste des ouvrages et équipements nécessaires au bon déroulement de votre scolarité. Nous vous demandons d'avoir avec vous l'ensemble du matériel dès l'ouverture des dortoirs. Nous vous attendrons au quai 9 3/4 en uniforme impeccable.

Veillez croire en l'expression de nos sentiments les plus ensorcelés.

*Dumbledore*

Nos jeunes sorciers seront divisés en 4 maisons

**gryffondor**



**La sizaine des bleus**

**serpentard**



**La sizaine des gris**

**serdaigle**



**La sizaine des noirs**

**poufsouffle**



**La sizaine des blancs**

# A prendre avec soi

- Uniforme impeccable : foulard, t-shirt et pull louveteaux  
INDISPENSABLES ! (à avoir le premier jour de camp)
- Matelas pneumatique + sac de couchage + couverture
- Pyjama
- Gant de toilette et essuies
- Gel douche et shampoing
- Dentifrice, gobelet et brosse à dents
- Brosse à cheveux + élastiques pour les filles
- Casquette ou chapeau
- Crème solaire
- Maillot de bain
- Pantalons, T-shirts, shorts, pulls, ... en suffisance
- Vêtements à salir
- Sous-vêtements en suffisance
- Veste ou imperméable
- Pantoufles ou chaussures d'intérieur
- Baskets
- Bottines
- Petit sac à dos
- Lampe de poche
- Sac à linge sale (une vieille taie d'oreiller)
- Enveloppes timbrées et adressées
- Médicaments pour ceux ou celles qui en ont besoin
- Déguisement

N'oubliez surtout pas :

- Un animal de compagnie (Peluche, Doudou ou autre )
- Les chocogrenouilles, autres confiseries et bonbons ( qui seront mis en commun dès le premier jour afin qu'il n'y ait pas de jalousie ou excès de sucrerie )

Sont INTERDIT au camp , et seront donc confisqués par les Grands Sorciers :

- Les balais ( Nous fournissons un Nimbus 2000, à chaque élève qui en aura besoin)
- Les horloges du temps Moldus ( Ils appellent ça des " montres" à ce qu'il parrait)
- Les potions explosives
- Les grimoires de Magie Noire
- Les téléphones, MP3 ou Ipod
- La carte du Maraudeur
- La cape d'invisibilité

## Concours cuisine

Nos tendres intendants nous donnerons des forces nécessaires au fil des jours. MAIS, ils ont droit aussi à une journée de repos (bien méritée).

De ce fait, lors du camp, une après-midi sera dédiée à un concours cuisine. Nous laissons donc les sizonniers décider de la recette : un plat. Elle doit être trouvée avant le camp et la liste des ingrédients doit être précise ! Sans cela nous ne pourrions pas acheter les denrées dont vous aurez besoin. Attention pour les quantités nous serons une dizaine (sa sizaine + chefs) de personnes à déguster vos plats !

## Les badges

Les badges permettent à chacun de nous de découvrir ou de se perfectionner dans un ou plusieurs domaines. Plus précisément, des badges seront mis à disposition lors du camp. Chaque chef s'occupera d'un badge et à plusieurs reprises sur le camp, nous mettrons en place des activités pour acquérir ce badge. Nous vous dressons une petite liste des badges possibles, il faut en choisir un. Ne soyez pas pressés, vous pourrez prendre la décision lors du camp.

- Le badge orientation consiste à acquérir des compétences d'orientation (pendant le hike notamment).
- Le badge intendant rime avec mains aux fourneaux !
- Le badge troubadour, apprendre et réaliser une veillée pour toute la meute.
- Le badge feu de camp, il n'y a pas plus claire, l'objectif sera de savoir faire un feu.

## Le message au peuple libre

Le Message au peuple libre est un moment au cours duquel le louveteau exprime à la meute l'importance, à ses yeux, de l'une ou l'autre valeur qui permet de mieux vivre ensemble. C'est un moment très important et si tu es à ton deuxième camp, alors ceci s'adresse à toi. Après deux années, il est temps pour toi de t'investir plus profondément dans la meute. Tu as déjà développé des compétences comme le partage, la communication, l'entraide. Ce message au peuple libre permet de t'investir encore plus et d'affirmer les valeurs qui te semblent essentielles comme chouette louveteau dans la meute. Tu devras t'exprimer devant la meute, mais n'aies pas peur. Nous serons tous à tes côtés pour te soutenir et t'aider. Il s'agit d'un message, d'une promesse positive qui renforcera le sentiment de confiance et te permettra de grandir un peu plus.

## Le départ

Nous vous attendons le 21 juillet à 16 h 30 à l'endroit de camp. Nous vous attendons (chers parents) de pieds fermes pour une activité pour laquelle votre participation, courage et volonté seront nécessaires. Après avoir présenté l'endroit et les intendants, vous pourrez installer votre enfant. Nous sollicitons bien évidemment la formule du covoiturage. Si vous avez des problèmes pour amener votre enfant, n'hésitez pas à contacter un membre du staff qui vous mettra en relation avec d'autres parents. Nous attirons de plus votre attention sur le fait que nous n'accepterons pas des petits hôtes (poux et lentes) dans les cheveux de votre enfant. Veuillez donc bien vérifier leurs cheveux suffisamment avant le départ afin qu'ils puissent participer au camp. Les chefs vérifieront scrupuleusement les cheveux de vos enfants et ceux-ci ne seront pas acceptés pour le camps s'il y a des petits hôtes imprévus.

## Le retour

La fin du camp est prévue le lundi 31 juillet au local. Nous vous invitons à nous rejoindre à 15h30 pour assister au dernier rassemblement du camp et à la remise des diplômes de vos jeunes sorciers.

## Adresse du camp

Il sera bien entendu possible d'écrire à votre enfant. Et il pourra lui aussi vous écrire. Pour cela, il suffit de glisser dans sa valise quelques enveloppes avec l'adresse déjà écrite dessus et déjà timbrées ; nous ferons alors le nécessaire pour la poster au plus vite. Nous attendons votre courrier à l'adresse suivante

**Nom du louveteau**

**Meute Seonee, 8<sup>ème</sup> St Anne**

**RUE DES TAILLES 13**

**5580 FRANDEUX (Rochefort)**

## Urgences

Les numéros suivants sont mis à disposition durant le camp et **UNIQUEMENT** pour les urgences .

- Amandine Segaert (Akela) : 0485/10.09.30
- Jimi (Rama): 0474/11.24.51
- Jennifer (Tegumai) : 0478/92.66.08
- Florence (Chikai) : 0487/67.55.59
- Emilia (Kala-Nag) : 0493/65.01.62 (joignable seulement jusqu'au 25 juillet )

## Prix

Les frais de participation au camp s'élève à 145€ par louveteau. Le deuxième enfant payera 135€. Ce prix inclut le coût de la location de l'endroit, la nourriture, les frais d'assurance, la pharmacie et enfin le matériel pour les différentes activités. Le prix ne doit pas être un obstacle à la participation du camp. N'hésitez pas à prévenir un membre du staff si vous avez des difficultés, nous nous arrangerons en toute discrétion pour que votre enfant puisse participer à l'aventure.

Pour les louveteaux n'ayant pas de tee-shirt Seeonee, il est possible d'en acheter un au prix de 5 € - à payer en même temps que le camp via le virement bancaire .

Nous vous prions de verser ce montant sur le numéro de compte suivant : BE51 0689 0110 4462 avec en communication « FRANDEUX 2017 Nom et prénom du louveteau ( + tee -shirt, s'il en faut un) » avant le 15 juin.

## Papiers administratifs

Comme chaque année, nous vous demandons de remplir les divers papiers nécessaires pour que votre enfant puisse partir au camp :

- L'autorisation parentale
- La fiche médicale

Ces papiers doivent être dûment complétés et renvoyés à Kala Nag ( Powroziejcz Emilia) à l'adresse : Avenue de l'Eglise Saint Julien 8 à 1160 Auderghem avant le 15 juin. Vous trouverez en annexe une attestation de présence que nous pourrons remplir à la fin du camp en cas d'intervention de votre mutuelle ou autre organisme.

# Itinéraire

← Point de départ : Avenue Walckiers, 1160 Auderghem  
Point d'arrivée : Rue des Tailles 13, 5580 Rochefort

**1 h 3 min (102 km)**   

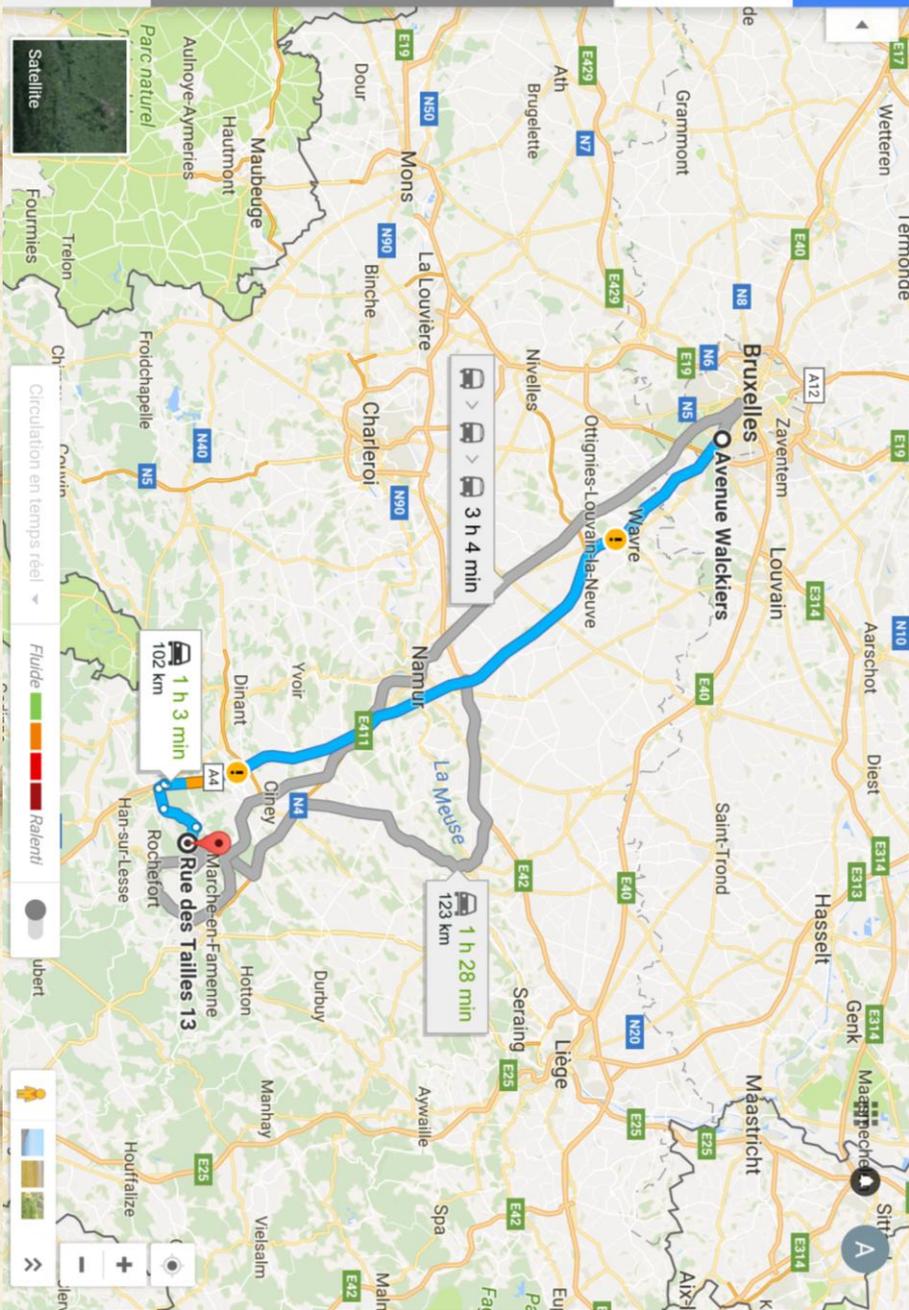
via E411  
Le plus rapide, conditions de circulation normales

**Avenue Walckiers**  
1160 Auderghem

- > Prendre Chaussée de Wavre en direction de E411  
5 min (1,6 km)
- > Suivre E411 en direction de Bois des Tailles/N94 à Rochefort. Prendre la sortie 22-Givet et quitter E411  
47 min (88,5 km)
- > Prendre N918 en direction de Rue des Tailles  
12 min (11,5 km)

**Rue des Tailles 13**  
5580 Rochefort

Cet itinéraire est fourni à titre indicatif. Il est possible que vous deviez suivre un itinéraire différent de celui indiqué en raison de travaux, de



Map details: The route starts at Avenue Walckiers in Auderghem, goes south to Wavre, then west to Nainville, and finally south to Rochefort. Key roads shown include E411, N94, N918, and N4. A legend at the bottom left shows traffic conditions: 'Circulation en temps réel' with a color scale (green for fluid, yellow for slow, red for very slow) and a 'Liberté' icon. A scale bar indicates 102 km for the main route and 123 km for a segment.

# Quizz

Voici un petit quizz afin de tester vos connaissances à propos du monde d'Harry Potter.

1. A quelle maison appartient Drago Malefoy ?
  - a. Serdaigle
  - b. Gryffondor
  - c. Poufsouffle
  - d. Serpentard
2. Quel monstre Harry affronte-t-il lors de sa deuxième année à Poudlard ?
  - a. Aragog
  - b. Le Basilic
  - c. Les abraxans
  - d. Un Hippogriffe
3. Comment s'appelle le journal d'information le plus connu dans le monde magique ?
  - a. La Gazette du sorcier
  - b. Le journal de Sorcellerie
  - c. Le magazine des Potions
  - d. L'apprenti-News
4. Qui est Dobby ?
  - a. Un Elfe de maison
  - b. Un Sombral
  - c. Un Auror
  - d. Un Moldu
5. Quel est le poste d'Harry au Quidditch ?
  - a. Poursuiveur
  - b. Batteur
  - c. Gardien
  - d. Attrapeur
6. Où se trouve le Collège de Poudlard où étudient Harry Potter et ses amis ?
  - a. En France
  - b. En Grande-Bretagne
  - c. En Finlande
  - d. En Moldavie
7. Comment appelle-t-on un humain qui n'est pas sorcier ?
  - a. Un mouldu
  - b. Un mordu
  - c. Un motus
  - d. Un moldus

8. Quelle formule magique fait voler les objets ?

- a. Wingardium leviosa !
- b. Abracadabra , envole-toi !
- c. Volivola Wingala !
- d. Dans les airs te voilà !

9. A quoi sert le sortilège Lumos ?

- a. À ouvrir les serrures
- b. À faire apparaître de la lumière
- c. À colorer des animaux en jaune
- d. À mettre le feu

10. Quel est le nom complet du professeur Dumbledore ?

- a. Albus Perceval Wulfric Brian Dumbledore
- b. Albus Perceval Brian Wulfric Dumbledore
- c. Albus Percival Wulfric Brian Dumbledore
- d. Albus Perceval Bran Wilfried Dumbledore

Réponses :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
d	b	a	a	d	b	d	a	b	a

# Devinettes et charades

1. Si un jour Rogue demande à Harry : "si « j'étais beau, c'est du passé, » alors je suis beau, c'est quoi Harry ?" Que répond Harry ?

*Réponse : un mensonge monsieur*

2. Harry en a une, Ron a cassé la sienne dans "Harry Potter et la chambre des secrets". On en achète également une à la boulangerie. Que suis-je ???

*Réponse : Une baguette*

3. Dans la famille Weasley chaque garçon a une sœur. Sachant qu'ils sont 6 fils, combien il y a d'enfant dans la famille Weasley ?

*Réponse : Ils sont sept ! (car ils ont tous la même sœur)*

4. - Harry en a 2

- Ron en a 1

- Hermione en a 1

- Malfoy n'en a pas

- Le Terrier en a 3

- Quirrell en a 2

Qu'est ce que c'est ????

*Réponse : C'est les "R" !!!*

5. Les oiseaux font mon premier avec leurs ailes

Mon deuxième est un chiffre entre 1 et 5

Mon troisième est le contraire de vivant

Mon tout a tué les parents d'Harry Potter

*Réponse : Voldemort (Vol - deux - mort)*

6. Mon premier est la onzième lettre de l'alphabet

Mon deuxième est le contraire de beaucoup

Mon troisième est un cousin de la biche

On perd mon quatrième quand on meurt

Mon cinquième est la prénom du professeur de Divination.

Mon sixième permet de dormir

Mon septième est une boisson

Harry a hérité de mon tout

*Réponse : Cape d'invisibilité (k - peu - dain - vie - Sibille - lit - thé)*

# Mots caches

TY Y U M L H C P O U D L A R D H B U I  
F L D U M B L E D O R E J L P L B B X Ç  
P D P R C B H I B O U F M O L D U A I V  
B D F S H A Q B A F J Ç F H H K C G K D  
B K P E O L D B R M B U A I I F G U E G  
M B D R C A K V A A K C T S P C R E R R  
A A E D O I C R G R P H T I P V Y T F I  
N S N A G B W G O A O A R N O P F T Q M  
D I T I R J C A G U U P A D G O F E X O  
R L S G E C C R C D F E P R R T O H K I  
A I E L N H H O A E S A E A I T N E O R  
G C R E O A O U P U O U U G F E D R P E  
O D P Ç U U I L E R U X R O F R O M O E  
R C E C I D X O Y E F V W N E R R I T A  
E F N H L R P U C D F M Y K A K P O I Y  
V W T A L O E P D N L K O N P J P N O M  
Q D A T E N A E L F E F W A R V Z E N M  
K I R P Q Q U I R M F F V U R A T Q E M  
T V D N P O D M A G I Q U E M V D N L U  
Ç U X V O L D E M O R T X U Ç M Z R R D

## Mots à retrouver :

ARAGOG  
ATTRAPEUR  
BAGUETTE  
BALAI  
BASILIC  
CAPE  
CHAPEAU  
CHAT  
CHAUDRON  
CHOCOGRENOUILLE  
CHOIXPEAU  
DRAGON  
DUMBLEDORE  
ELFE  
GAROU  
GRIMOIRE

GRYFFONDOR  
HERMIONE  
HIBOU  
HIPPOGRIFFE  
LOUP  
MAGIQUE  
MANDRAGORE  
MARAUDEUR  
MOLDU  
POTION  
POTTER  
POUDLARD  
POUFSOUFFLE  
RAT  
SERDAIGLE  
SERPENTARD  
VOLDEMORT